

ECOLE LAROCQUE

Fournitures scolaires 2e année 2026-2027

IMPORTANT, SVP	
Identifier au nom de votre enfant tous les effets scolaires de classe, y compris les crayons, les cahiers et les duo-tangs.	
Placer dans le coffre à crayons de votre enfant: -3 crayons à la mine aiguisés-1 taille-crayon avec contenant qui visse-1 baton de colle- 1 crayon effaçable - 1 gomme à effacer-1 stylo rouge - 2 surligneurs-1 paire de ciseaux Placer dans un sac de plastique refermable et identifié tous les effets scolaires restants. Merci!	

2e année	Matériel scolaire à se procurer à l'endroit de votre choix selon le degré de votre enfant:
1	bouteille d'eau réutilisable
1	Étui à crayons à deux compartiments (pour crayons couleurs bois et crayons feutres)
1	boîte en plastique pour crayons (pour le reste; coffre à crayons principal)
1	paire de ciseaux à bouts ronds (droitier/gaucher)
2	bâtons de colle 40 gr.
30	crayons à mine HB déjà aiguisés
1	taille-crayon avec contenant qui visse
4	gommes à effacer blanches
4	crayons effaçables à sec bleu ou noir
1	stylo à bille rouge
2	surligneurs (jaune, rose)
2	ensembles de 24 crayons de couleur en bois
1	boîte de 16 gros marqueurs lavables
2	petits cahiers d'écriture de 32 pages interligné pointillé (1 rose, 1 jaune)
4	duo-tangs avec 3 attaches: 3 verts et 1 mauve
1	cahier de projets 2/3 blanc et 1/3 interligné de 40 pages
10	pochettes protectrices transparentes (3 mm)
1	pochette en plastique à velcro à 3 trous format lettre
1	cahier Canada
1	cartable 1 pouce (couleur de son choix)
1	porte-document de type chemise (8 1/2 x 11) avec 2 pochettes intérieures (pas d'attache en métal au centre)
Anglais	
1	duo-tang bleu avec 3 attaches et avec pochettes
Musique	
1	Duo-tang jaune avec 3 attaches
Éducation physique	
1	paire d'espadrilles (à laisser à l'école, pour souliers d'intérieur et éduc.)

Vous pouvez acheter ces articles chez le fournisseur de votre choix tout en respectant l'article indiqué.

Vous pouvez également récupérer et réutiliser des fournitures , en bon état, de l'année passée.